

KARTA PRACY X – PROTOTYPOWANIE I TESTOWANIE

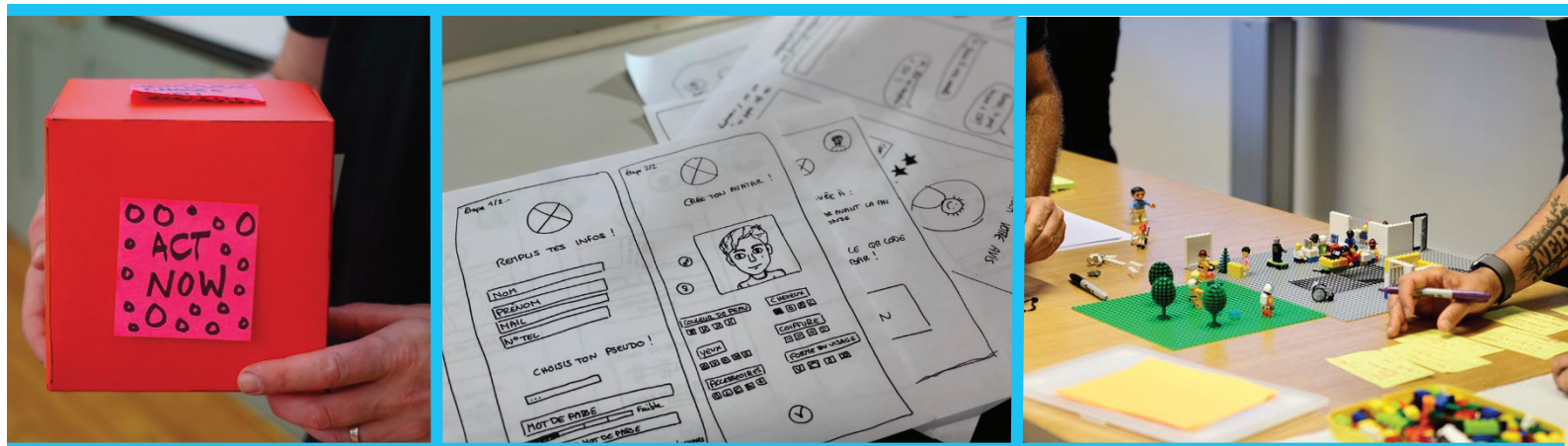
CEL: Tworzenie rozwiązań.

ZADANIE X.A

Zbuduj prototyp do każdego wybranego rozwiązania. Pamiętaj aby prototyp obrazował Twój pomysł. Był szybki w wykonaniu, prosty i tani. Twoim celem jest zaprezentowanie konceptu i sprawdzenie pierwszych reakcji klienta. Wykorzystaj techniki myślenia wizualnego i własną twórczość. Poniżej znajduje się kilka przykładów prototypów o które mi chodzi

Prototyp może być:

- Makietą – do prototypowania rozwiązań dotyczących infrastruktury i produktów
- Filmem – do prototypowania usług i materiałów reklamowych
- Rysunkiem schematu działania – do prototypowania procesów



ZADANIE X.B

Ponownie spotkaj się z grupą użytkowników / klientów, których badałeś i dla których tworzyłeś rozwiązanie. Zaprezentuj swój prototyp i zbadaj ich opinię. Ponownie zadaj otwarte pytania o oczekiwania i potrzeby względem rozwiązania. Zanotuj:

- Co się podoba / co działa dobrze?
- Co się nie sprawdziło / jakie są problemy i frustracje względem rozwiązania?
- O co zapytali Cię testerzy i jakimi pomysłami się dzielili?

Możesz skorzystać z przygotowanej tabeli. W oparciu o testy, nanieś poprawki do swoich rozwiązań. Popraw prototypy i zaprezentuj ponownie rozwiązanie testerom. Kiedy będziesz już pewny, że Twój pomysł jest potrzebny klientom, rozwiązuje ich problemy i



dostarcza przydatne korzyści przejdź do planowania wdrożenia rozwiązania w życie.
Powodzenia

CO SIĘ PODOBA / CO DZIAŁA DOBRZE?	CO SIĘ NIE SPRAWDZIŁO / JAKIE SĄ PROBLEMY I FRUSTRACJE WZGLĘDEM ROZWIĄZANIA?
ZADANE PYTANIA	NOWE POMYSŁY